

Université de Toulouse-Le Mirail
Département de Géographie-Aménagement-Environnement

M2 Sigma Projets Géomatiques - Module U53

Proposition de projet : Données sociales pour PublicNotes
DÉCEMBRE 2012

www.publicnotes.fr

MODALITÉS

ENCADRANTS

Fabien Goblet - GeoTribu,
Laurent Jégou - SIGMA,
Frédéric Daubagna et Jacques
Pecate – Aestetype

Projet dimensionné pour
2 à 3 étudiants.

Rendu : Rapport, soutenance,
copie des fichiers utilisés.

MOYENS TECHNIQUES

Salle informatique du Département
de Géographie (1148, 1144 ou
1145) ou portables personnels,
la seule contrainte est de
pouvoir faire fonctionner un
environnement web (serveur
Apache par exemple et navigateur
web récent)
Machine serveur sous Windows XP
ou linux Debian.
Utilisation d'un outil de gestion de
projet en ligne (ClockingIt) afin de
faciliter le suivi.

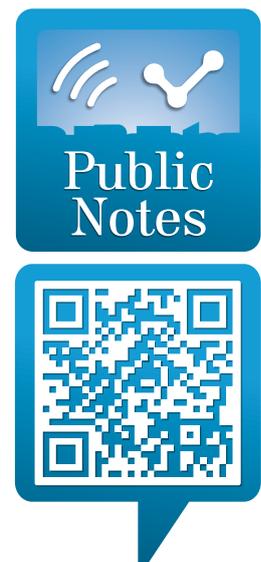
CONTEXTE ET OBJECTIFS

Le projet PublicNotes a été primé lors du
concours Opendata Toulouse Métropole et a
fait l'objet d'une présentation lors du
Mobile-Monday à Paris sur le thème de la
participation citoyenne dans l'espace
public. Il s'inscrit dans
une démarche de réappropriation des
panneaux d'affichage d'expression libre
par le citoyen et de
manière digitale. S'appuyant sur la
technologie Foursquare et son API, les
données 'sociales' des
panneaux sont utilisées à des fins de
restitution digitale - sous les formes
les plus variées.

La première phase est un travail de
recherche sur les différentes API
ouvertes : connexion,
récupération des données, réutilisation.
Le but étant « d'écouter » le contenu
social localisé autour de ces
panneaux d'affichage. Exemples
d'API à étudier : Twitter, Foursquare,
Instagram, Google+, Panoramio,
Flickr... Cette phase d'exploration
devra s'accompagner d'une
recherche sur la propriété
intellectuelle des données afin
d'en étudier la
réutilisation.

La seconde partie est un travail de
restitution de manière plus ou
moins synthétique des données,
selon différents aspects :

- un aspect cartographique par
l'intégration des données et leur
représentation dans un
environnement web via des
bibliothèques cartographiques
récentes : Kartograph.js,
Leaflet, OpenLayers, ModestMaps,
etc. Les appels aux différentes
API se feront avec le langage de
script PHP et la page web
cartographique résultante avec
HTML et JavaScript.
- un aspect graphique par la
manipulation des données avec
des bibliothèques modernes de
représentation digitale et leur
intégration dans une page Web :
d3.js, raphael.js, infovis toolkit,
etc.



Scanne le code pour voir
la présentation du projet